

Programa de entrenamiento

Descubre *nuestro* entrenamiento
en **iOs Swift**





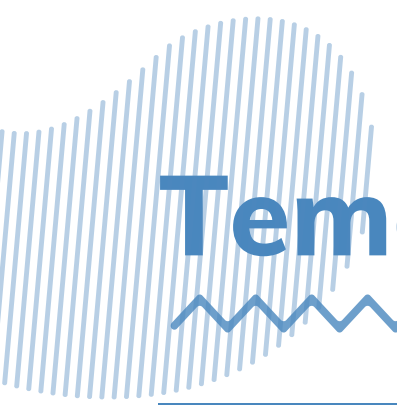
Objetivo del programa

Este curso tiene como objetivo proporcionar a los estudiantes los conocimientos fundamentales para desarrollar aplicaciones móviles para iOS utilizando Swift y Xcode. Se cubren desde conceptos básicos como variables y tipos de datos, hasta temas avanzados como patrones de diseño, testing y manejo de servicios. Los estudiantes aprenderán a gestionar el ciclo de vida de las vistas y controladores, crear interfaces de usuario efectivas, implementar navegación, y trabajar con datos persistentes en dispositivos iOS, preparándolos para desarrollar aplicaciones completas en el ecosistema de Apple.

Duración total: **367 horas**

Modalidad: **Online**





Temario del programa

- Introducción a Xcode, comentarios y print
- Introducción a appi OS y swift
- Variables y tipos de datos
- Objetos
- Control de Flujos
- Funciones
- Structs, clases y herencia
- Closures
- Funciones de orden superior
- Ciclo de vida Controller
- Properties
- Navegación (iOS)
- Diseño de vistas (iOS)
- Testing (iOS)
- Patrones de Arq (iOS)
- Lista de categorías (iOS)
- Servicios (iOS)
- UserDefaults (iOS)



Etapas del entrenamiento



1. Perfil Job-Ready

Determinar los resultados finales del programa



2. Experiencia

Incorporar la cultura, herramientas y procesos propia de la empresa



3. Contenido

Recursos de uso exclusivo. Guías, ejercicios, contenido audiovisual y casos de negocio



4. Evaluación previa

Comprender punto de partida de los participantes. Mapeo de habilidades



5. Entrenamiento

Clases en vivo con instructores y especialistas reconocidos



6. Reporte final

Rúbricas con evaluaciones individuales, grupales, teóricas, prácticas y NPS

Programa de entrenamiento



Conoce más acerca de nosotros



www.alkemy.org



contacto@alkemy.org



[linkedin/alkemy](https://www.linkedin.com/company/alkemy)

